SOS – Wer hilft mit?

Zielgruppe
- 2. Zyklus

Kompetenzen
- SuS können Hilfe geben und Hilfe annehmen.
- SuS können sich in andere einfühlen.
- SuS entwickeln eigene, kreative Lösungs- und Hilfsmöglichkeiten.

Arbeits- und Sozialformen
- Kartenspiel mit zwei Gruppen
- Plenum

Zeitfenster
- 1 Lektion

Vorbereitung/Material
- Not- und Helferkarten ausgeschnitten, auf der Rückseite beschriften oder andersfarbig kopieren, damit man die Karten leicht als Helfer- oder Notkarten identifizieren kann.
- evtl. leere Karten und Stifte

Ablauf

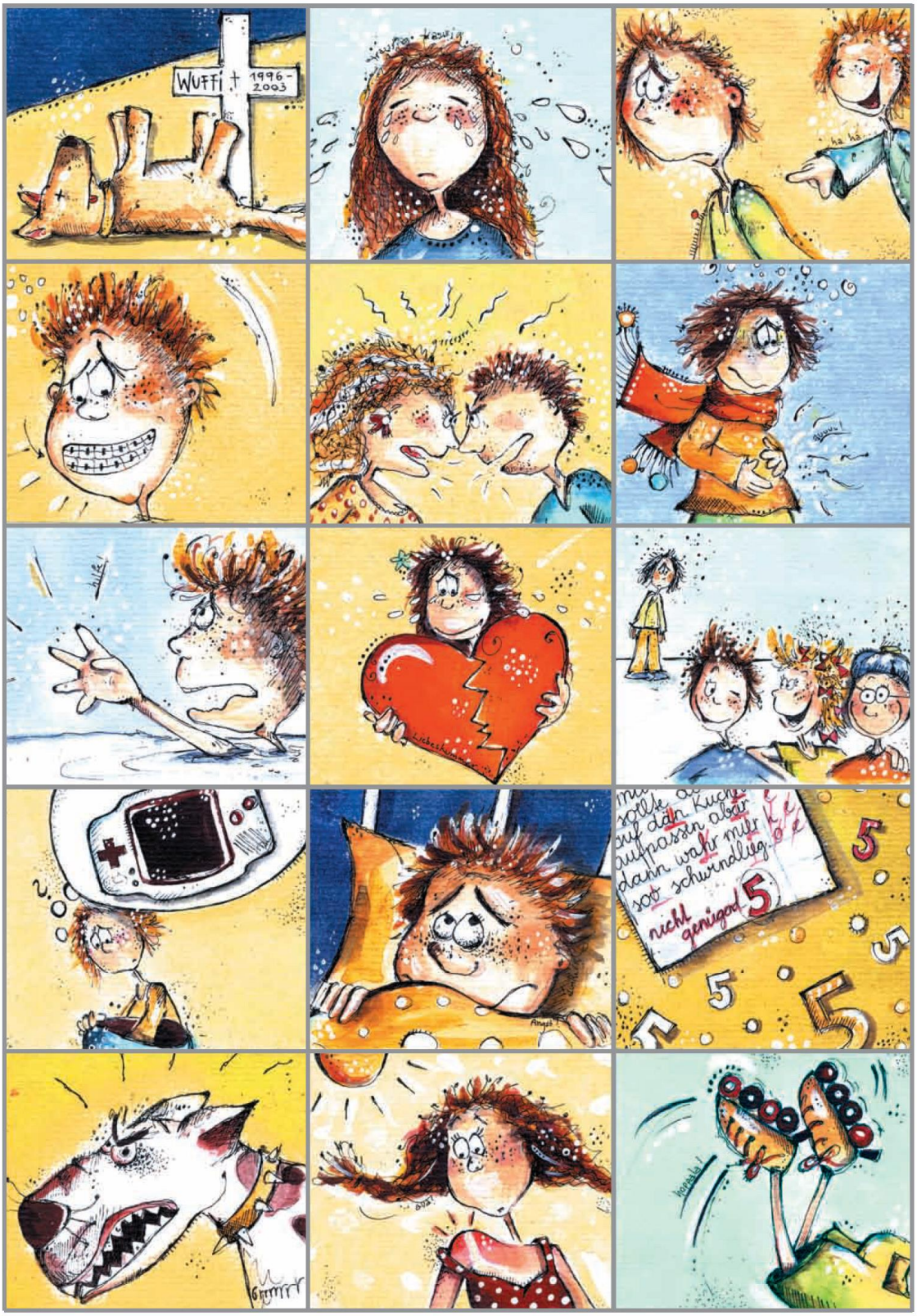
Zeit	Inhalt	Material
30'	Klasse in zwei Gruppen aufteilen. Alle SuS der 1. Gruppe erhalten eine Karte mit einer Notsituation, die SuS der 2. Gruppe eine «Helferkarte». Ist die Gesamtgruppe sehr klein (14 Kinder und weniger) werden eine Notkarte und zwei Helferkarten verteilt. Das erste Kind beschreibt seine Notsituation. Ermutigen Sie die SuS, Situation lebendig zu schildern und evtl. mit eigenen Erlebnissen auszuschmücken: «Stell dir vor, was mir passiert ist, … Nun ist die Hilfe der anderen gefragt. Wer glaubt, eine geeignete Helferkarte zu haben, steht auf und gibt sie dem Kind in Not. Dabei erklärt die Helferin/der Helfer, warum die Karte passend ist und welche Art von Hilfe mit dieser Karte verbunden ist. Bei grösseren Gruppen sollte pro Notsituation nur eine Helferkarte vergeben werden, damit alle Hilfe erhalten. Wenn jedes Kind der ersten Gruppe seine Notsituation geschildert und Hilfe erhalten hat, werden die Gruppen getauscht.	Not- und Helferkarten

Zeit	Inhalt	Material
15'	Anschliessend werden die Erfahrungen und Eindrücke der SuS während des Spiels besprochen. • Wie war es für euch, in Not zu sein bzw. Hilfe zu erhalten? Was war angenehmer? • Was war die lustigste Hilfe? Gab es auch unmögliche Hilfen? • In welchen Notsituationen wart ihr schon einmal? Was war euch dabei eine Hilfe?	
	Variante: Das Kartenspiel kann erweitert werden, indem die SuS selbst erlebte Notsituationen und dazu passende Hilfsangebote auf Kärtchen zeichnen.	Leere Karten und Stifte

Quelle

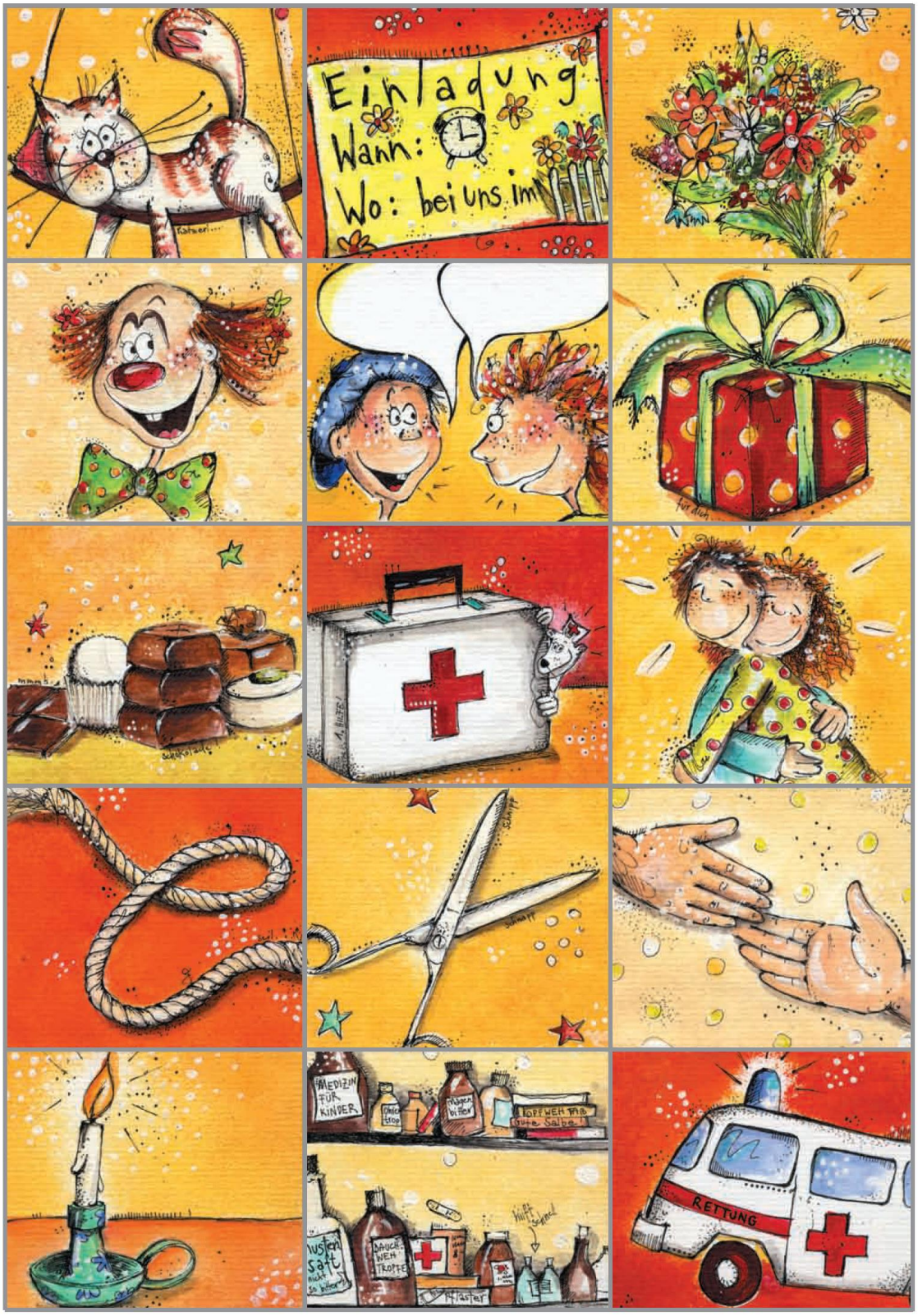
- Starke 10. Spiele und Anregungen zur Stärkung sozialer Kompetenzen. Grundstufe 2, SOS-Kinderdorf Österreich.
  Download (24.11.2021)
  https://www.sos-kinderdorf.at/helfen-sie-mit/schule-kindergaerten/unterrichtsmaterialien/starke-10/unterrichtsmaterialien-fuer-schule-und-zu-hause

Notkarten



Quelle: Starke 10. Spiele und Anregungen zur Stärkung sozialer Kompetenzen. Grundstufe 2, SOS-Kinderdorf Österreich.

Helferkarten



Quelle: Starke 10. Spiele und Anregungen zur Stärkung sozialer Kompetenzen. Grundstufe 2, SOS-Kinderdorf Österreich.